

# Alexianen

ZORGGROEP TIENEN





**Alexianen**

ZORGGROEP TIENEN

22 april 2017

# The game story

Mark Frederickx

- ▶ [https://www.youtube.com/watch?v=lpet4TJi41A&feature=em-share\\_video\\_user](https://www.youtube.com/watch?v=lpet4TJi41A&feature=em-share_video_user)

# Uw verhaal - Mijn verhaal

- ▶ Enkele vaststellingen
  
- ▶ Behandelingstraject
  - ▶ Aanmelding
  - ▶ Intake
  - ▶ Behandeling

# Enkele vaststellingen

Gamen is fantastisch







# Cijfers

CLICK- onderzoek : Compulsief internetgedrag  
2013

Univ. Leuven en Namen

9,5 % van de jongeren heeft een problematisch internetgebruik.

3 % scoort zeer hoog op de CIUS

(Compulsive Internet Use Scale)

Gemid. leeftijd = 15 jaar

Opm. : ouders van jongeren die kampen met problematisch internetgebruik zijn ook vaker alleenstaand of gescheiden.



Gameverslaving

Game afhankelijkheid

Compulsief gamen

Obsessief gamen

Internetverslaving

Pathologisch gamen

Problematisch gamen



Recreatief gamen

Problematisch gamen

Gameverslaving

# Behandelingstraject

Ambulante en residentiële behandeling in  
kliniek Broeders Alexianen te Tienen

- Aanmelding
- Intake
- Behandeling

# Aanmelding

- ▶ Telefonisch of mail
- ▶ Ouders (moeder) zitten met de handen in het haar
- ▶ Eerste hulpvraag
- ▶ Wanhopig op zoek naar een (snelle) oplossing

# Intake

Is er 'meer' waardoor het gamen uit de hand is gelopen ?

In het psychiatrisch ziekenhuis

## Zonder de zoon

- ▶ Weinig op de hoogte van gamen : onbegrip
- ▶ Zien vooral het probleem = gamen
- ▶ conflicten
- ▶ Geen of negatieve communicatie

## Met de zoon

- ▶ Voelen zich niet begrepen
- ▶ zien het 'probleem' niet
- ▶ erkennen de andere problemen: schoolresultaten - conflicten thuis
- ▶ Bereidheid om er 'iets' aan te doen
- ▶ willen gamen niet opgeven

- ▶ Het verhaal van de betrokkene en zijn gezin van baby tot adolescent
- ▶ Relaties binnen het gezin met vader-moeder-broers/zussen
- ▶ Hoe verliep het op school , in de jeugdbeweging, in de sportploeg, met andere kinderen
- ▶ Welke interesses ?
- ▶ Welke personen zijn belangrijk voor hem?
- ▶ Hoe ziet zijn dagindeling eruit?  
Dag/nacht-ritme
- ▶ Eetpatroon?
- ▶ Verzorging ?

# Info over het gamen

verschil tussen ouders en jongere

taal van de gamer is belangrijk

- ▶ welke games ?
- ▶ wanneer gamen ?
- ▶ hoeveel gamen ?
- ▶ waar gamen
- ▶ hardware ?
- ▶ nog andere activiteiten op het internet?  
([www.manictime.com](http://www.manictime.com))



## Advies

- ▶ Toon interesse  
niet zelf gaan gamen maar u informeren:  
youtube !
- ▶ Gamen is niet alleen negatief  
positieve communicatie is belangrijk
- ▶ Behandeling !

# Behandeling

Joint Venture

## Behandeldoelen

- ▶ controle krijgen over het problematisch internetgebruik/gamen
- ▶ proactief zoeken van de natuurlijke bekrachtigers (alternatieve plezierige activiteiten)
- ▶ balans vinden tussen reëel en virtueel

► Onderzoeksinstrumenten

CIUS (-A): Compulsive Internet Use Scale

VAT : Video game addiction test

► Functieanalyse

► Realistische doelen stellen

► Tevredenheid van leven

► Focus :

- Bekrachtiging van de toename van alternatieve positieve activiteiten
- Vlucht ontmoedigen
- Leren omgaan met moeilijke situaties
- Ten volle benutten van sociale, recreatieve, gezins, werk- en studiegerelateerde bekrachtigers

# Tips voor ouders

- ▶ Jongeren willen praten over hun gamen/internetgebruik
- ▶ Toon belangstelling
- ▶ Weet wat ze online doen
- ▶ Wees geïnteresseerd in wat hen interesseert
- ▶ Hou overzicht over tijd en inhoud op het internet
- ▶ Bepaal welke momenten er kan gespeeld worden
- ▶ Tieners mogen afgegrensd worden
- ▶ Opstandigheid hoort er bij
- ▶ Verantwoordelijkheid aanreiken in de off-line wereld
- ▶ Leer ze dat conflicten nooit worden opgelost via het internet
- ▶ Deel je ervaringen met andere ouders/opvoeders/school
- ▶ First things first
- ▶ Zoek hulp